



Sepa.

S—J
Valencia
20—21 NOV
2026

BASES DE LA COMPETICIÓN

The Winner pretende ser una competición amistosa entre diferentes equipos sobre conocimientos clínicos y científicos de periodoncia y terapéutica de implantes dentales.

La competición consistirá en dos fases:

- **FASE DE GRUPOS:** participarán todos los equipos inscritos en la competición; los tres equipos que finalicen la fase de grupos con la puntuación más alta, pasarán a la fase final.
- **FASE FINAL:** competirán los tres equipos clasificados en la fase de grupos. Constará de dos rondas: una primera ronda de tres preguntas por equipo, y una segunda ronda de respuesta rápida con opción de rebote. Los equipos no clasificados en la fase de grupos podrán competir en paralelo en la fase final desde el público y se seleccionará un cuarto ganador de entre los equipos no clasificados.

En la fase final cada equipo clasificado dispondrá de tres comodines: el comodín del 50%, el comodín del sabio y el comodín del público.

La competición será moderada y presentada por dos componentes de la Comunidad Joven.

NORMAS DE PARTICIPACIÓN

1. Cada equipo deberá estar formado por tres participantes menores de 40 años, de cualquier nacionalidad.
2. Al menos dos de los participantes de cada equipo deberá estar cursando en el momento actual estudios de postgrado en odontología (de cualquier rama, y en cualquier centro de estudios nacional o internacional), o haber finalizado los mismos durante el curso académico 2025-2026 (dicha condición se deberá acreditar por medio de certificado de estudios o resguardo de matrícula en el momento de inscripción al concurso). El grupo podrá ser mixto (diferentes postgrados o ramas de especialización).
3. En el momento de inscripción, todos los participantes deberán:
 - a. Ser socios Sepa (de la categoría que corresponda)
 - b. Estar inscritos al congreso Sepa Joven Valencia 2026.
4. Cada grupo deberá aportar el nombre del equipo (ej. "los papilas", "Lindhe y amigos", etc.) y deberán llevar una equipación que los caracterice e identifique (ej. gorra, pijama de clínica, etc.).
 - a. Cada grupo deberá elegir un portavoz que será responsable de dar las respuestas durante el juego.
 - b. Además, deberán aportar el teléfono de contacto de su "comodín del sabio" (será imprescindible que, en el momento de la inscripción, la persona de contacto facilite una autorización firmada dando su consentimiento para ser contactado por llamada telefónica llegado el caso).
5. Estará prohibido el uso de dispositivos móviles (teléfonos, tablets, ordenadores, etc.) por cualquier miembro del equipo, excepto los portavoces, que podrán hacer uso de un teléfono móvil para responder las preguntas durante la fase de grupos.
6. Se deberán acatar y cumplir las normas del juego. En caso de no hacerlo, se expondrán a su posible eliminación de la competición.
7. La competición será en español.
8. La fecha límite de inscripción será el 11/11/2026.
9. Todos los grupos deberán realizar su inscripción a través del siguiente enlace: <https://sepajoven.com/#the-winner>
10. Solo se admitirán inscripciones a través del enlace habilitado a tal efecto.

PREMIOS

1º Premio (equipo ganador de la fase final): 1500€

2º Premio (segundo puesto de la fase final): 800€

3º Premio (tercer puesto de la fase final): 500€